Somos creaciones.

¿Alguna vez has pensado si somos creaciones o solamente somos una simple casualidad?. ¿Vivimos en una especie de sistema informático?

Estoy de acuerdo que casi todas las personas son distintas. Sin embargo, algunas personas compartimos algunas preguntas en común, esas preguntas que tienen que ver con la existencia y el propósito general o individual de la vida.

Teorías.

Yo pienso que para realizar teorías e incluso compartirlas, no hace falta tener que ser un prestigioso científico. Creo que para cualquiera que tenga un cerebro es completamente normal y valido que constantemente se auto formule preguntas. Pero, **¿Por que no proponernos a nosotros mismos posibles respuestas?**

Estamos viviendo una especie de sistema informático.

Para cualquiera que conozca al menos un poco de algunos sistemas informáticos, incluyendo la programación y que también tenga este tipo de dudas seguramente ya se habrá dado cuenta que lo que estamos viviendo (incluyendo el cuerpo humano, los instintos, el raciocinio, la psicología, la mente y demás) se asemeja en extremo a una especie de sistema informático, dispositivos inteligentes y computadoras.

Primero, aclaro que yo no tengo grandes conocimientos de programación y de informática, pues la verdad es un campo muy extenso en el que debes invertir bastante tiempo y estudios, tener mucho talento o simplemente ser un genio. Sin embargo, debido a lo poco que he podido explorar y aprender me ha llamado la atención en ciertos aspectos que tienen que ver con la existencia humana, e incluso, la no humana. ¿Por qué digo esto? .. Por que es notable que los animales también tienen instintos, psicología, sueños y emociones.

Estamos consciente de la existencia, pero.. ¿Qué la forma?

Personalmente he visto que la gente (en su mayoría) hace uso de cada herramienta que la tecnología nos provee. Podemos entender como funciona, incluso, sin tener

que tener un manual. Sin embargo, la mayoría muchas veces no entendemos, ni estamos conscientes que lo hace funcionar.

Cuando por ejemplo, usamos una aplicación, o simplemente navegamos en algún sitio de Internet, nos es relevante solo la información que estamos viendo. Pero, en cambio, el desarrollador o programador está viendo otra cosa. Me refiero a que cada web que vemos, de la misma forma que una aplicación están hechas de códigos y lenguajes que a simple vista no vemos, en palabras más claras son traducidas y mostradas por el navegador.

Cada función que la pagina web desea tener requiere de códigos y archivos alojados en servidores.

Entonces, en pocas palabras si nosotros no somos diseñadores y/o programadores, y simplemente navegamos por ahí, pero no somos conscientes de lo que lo hace funcionar. De igual forma ha de pasar con la vida, la materia y lo que nuestra mente consciente percibe.

La psique humana, animal y la programación.

Algo muy curioso es que cada persona, por distinta que parezca tiene ciertos rasgos en común, y no necesariamente físicos. Hablo más bien del comportamiento. A pesar de creer o pensar cosas distintas hay ciertos patrones de conducta que nos guste o no por alguna razón están en todos nosotros.

La mercadotecnia por ejemplo, juega con estos patrones de los que hablo. Y por su puesto, gente mal intencionada. Incluso, hay algunas personas que se les apoda con el termino de "mentalistas". Éstos tienen esta habilidad sobre la mentalidad de las personas.

Sin animo de entrar en teorías conspiratorias me atrevo a creer posible, que en los gobiernos por ejemplo, ciertas personas están conscientes de como controlar a las personas. Debido a su poder y recursos los medios que usan son muchos, como los noticieros, algunas novelas, las modas y por supuesto, el mundo de la farándula y el espectáculo.

De algún modo, se ve a las personas como ganado espectador.

Algunas personas optan por intentar apartarse de todo ello. Pero, sin embargo creo que hacer eso, al menos al 100% es casi imposible, pues mientras el ser humano sea quien gobierne al mundo siempre existirá un dominio, un sistema con industrias y formas de control.

Lo que si podemos hacer, por una parte, es seleccionar la industria. Saber por ejemplo cual es la menos perjudicial para nosotros y para las demás especies. Y por otra parte, estudiar lo que nos estudia. O sea, podemos ver tv sin temor si logramos entender que nos desean transmitir a veces.

Por supuesto, no todo es malo. Aun que no vivamos en mundo feliz y prospero también debemos reconocer que ha sobrevivido. Y mientras algunos destruyen, otros crean.

La memoria.

Calidad y características. Nuestra memoria es demasiado similar a un disco duro. Curiosamente, hay personas que tienen mejor memoria que otras. Es como sí cierto tipo de personas sean de cierto fabricante y otras con otras características pertenezcan a otro creador o fabricante. O bien, sean del mismo, pero, (considerando el tema de la igualdad) creo que no todas las personas fueron hechas en serie.

Muchos piensan que si existen seres de otro mundo y éstos son nuestros creadores aun nos siguen estudiando.

El recuerdo y el reconocimiento son como una Cookie.

En la informática, una cookie es un pequeño archivo que nuestro ordenador o dispositivo almacena automáticamente al visitar un sitio web. Este pequeño archivo se aloja sin que estemos conscientes de ello. Por ello, las leyes de algunos países ha sugerido a los programadores mostrar un recuadro o pequeña barra informando al usuario de ello.

Pero nos guste o no esa "coockie" la descargamos. Y está bien, por que gracias a este pequeño archivo la web que visitamos es más inteligente y puede ofrecernos

mejores cosas. Gracias a las cookies la web puede recordar nuestras preferencias e incluso, reconocernos a la próxima visita.

¿Familiar?

Ésta capacidad también la tenemos nosotros y gracias a ello recordamos y reconocemos a nuestra madre, padre o mascota.

Los sueños que tenemos de alguna manera son como un "salva-pantallas" para nuestro cuerpo en reposo. El cual reproduce archivos temporales. A veces, soñamos fragmentos de películas, experiencias vividas durante el día. O simplemente se mezclan con imaginación, deseos o recuerdos (en algunos casos).

La mayor parte del tiempo estamos comunicándonos. Compartimos información y datos cuando hablamos, cuando dibujamos, cuando nos expresamos. Gracias a ello, existe lo que llamamos civilización.

Aun que por supuesto, los animales también se comunican pero de distintas formas.

Energía para funcionar.

Estamos hechos de átomos, y por lo tanto somos energía. Aun que nos queramos sentir superiores o inferiores a la tecnología realmente nos mueve lo mismo que ala misma. Pues los dispositivos electrónicos funcionan con energía.

Por ejemplo, cuando busqué la definición de "sinapsis eléctrica" que conocemos como la forma en que las neuronas se comunican entre sí, solo puedo pensar que en realidad es una especie de tecnología que creemos natural por el simple hecho de no ver a un fabricante. Si bien, hoy en día se habla de nanobots que podrían auto generarse a partir de otro, o sea, reproducirse sin la presencia física de un fabricante.

La sinapsis (del griego σύναψις [sýnapsis], 'unión', 'enlace') es una aproximación (funcional) intercelular entre neuronas , ya sean entre dos neuronas de asociación, una neurona y una célula receptora o entre una neurona y una célula efectora. En estos contactos se lleva a cabo la transmisión del impulso nervioso. Éste se inicia con una descarga química que origina una corriente eléctrica en la membrana de la célula presináptica (célula emisora); una vez que este impulso

nervioso alcanza el extremo del axón (la conexión con la otra célula), la propia neurona segrega un tipo de compuestos químicos (neurotransmisores) que se depositan en la hendidura o espacio sináptico (espacio intermedio entre esta neurona transmisora y la neurona postsináptica o receptora). Estas sustancias segregadas o neurotransmisores (noradrenalina y acetilcolina entre otros) son los encargados de excitar o inhibir la acción de la otra célula llamada célula post sináptica. (Definición de Sinapsis en Wikipedia.org/wiki/Sinapsis.)

Contaminación y programación. Decretos y pensamientos, negativos y positivos.

Si bien es cierto, estamos programados siempre para algo. Por ejemplo.. He visto algunas personas más o menos de mi misma edad, o incluso, un poco más joven querer actuar de una supuesta forma "más madura", en donde adoptan patrones de conducta que lo hace sentirse interesantes. Tales como, el habito del cigarro en sitios públicos. Incluso, la manera en que sostienen el cigarro para algunos es muy importante, pues así demuestran algo que ellos llaman "estilo".

¿Pero que son esos estilos? Primero. Son capaces de transmitirse de una persona a otra. Siempre existirá un medio que sirva como agente. Por ejemplo; por medio de la moda, de la música o de esas película de arte.

En definitiva. Siempre habrá una persona que imite a la otra. Y aun que ciertos "estilos" carezcan algo de sentido en cierta forma es decisión de la persona y finalmente le hace sentirse con cierta ~~personalidad~~.

La programación mental afecta alas personas.

Volviendo al tema anterior. Muchas personas (desde temprana edad) , se van programando en un común orden cronológico. Es decir, a cierta edad las personas creen que deben encontrar a una pareja con la que deberán reproducirse, para entonces, tener un buen trabajo y educar a sus hijos para que repitan lo mismo, y finalmente ellos mueran (y si es que llegan a viejos).

Lo interesante es que la mayor parte de éstas personas, conforme van siguiendo dicho "caminíto" y adoptando sus respectivos patrones de conducta, de algún modo, se están programando para actuar debido a su respectiva edad.

Generalmente, las personas excluyen todo lo que ellos acostumbraban cuando eran pequeños. Cuando sucede eso, de algún modo envejecen más rápido. Lo que recuerda un poco al cuento y película de "El principito".

Pero, ¿en que aplica este concepto al de la informática?

Simple, que **los patrones de conducta (programaciones) afectan a la mente. Y la mente, al cuerpo y vida de dicha persona,** de la misma forma que en la informática, **la alteración del código afecta la funcionalidad de la aplicación o sitio web.**

Mala información son como los virus informáticos

Por otra parte. Cuando alguien es llenado de negatividad y mala información ésta persona se está afectando y puede afectar a otros. Por ejemplo, cuando persona "A" habla mal de persona "B" a la persona la persona "C", entonces, la persona "C" tendrá cierta reacción hacia la persona "B". En México, a esto se le conoce bulgarmente como "chisme".

El concepto del chisme y un virus informático comprenden obviamente a materias distintas. Pero, ambos comparten el mismo agente, "información".

Los **virus** son programas **informáticos.** Éstos tienen como objetivo alterar el funcionamiento del computador, sin que el usuario se de cuenta.

Definición de Virus informático del sitio gcfaprendelibre.org

Conclusión.

Se que es muy aventurado decir que, lo que llamamos naturaleza, es en sí, parte de alguna clase de tecnología que simplemente no comprendemos. Y que ésta no se hizo sola por una simple casualidad, con "vida inteligente" y todo. Pero, conforme vamos teniendo tecnología, nos damos cuenta que ésta se parece cada vez más a nosotros mismos.

De hecho, existe "El test de Turing". La cual, es una prueba donde se identifica y diferencía la inteligencia artificial de la "natural". Pero, que pasará cuando un bot o robot, logre trascender el "test de Turing" ?

El test de Turing es una prueba de la habilidad de una máquina de exhibir un comportamiento inteligente similar, o indistinguible, del de un humano.

De Vansash para Comuniblogs.com